TRANSFORMANDO GUERRERO
GOBIERNO DEL ESTADO 2021 - 2027

SECRETARÍA DE EDUCACIÓN

SUBSECRETARÍA DE EDUCACIÓN MEDIA SUPERIOR Y SUPERIOR

INSTITUTO GUERRERENSE DEL EMPRENDEDOR 2021-2027

CONVOCATORIA

Concurso Estatal

Concurso de Proyectos para Escuelas Públicas de Nivel Media Superior del Estado de Guerrero.

ICATEGRO
INSTITUTO DE CAPACITACIÓN PARA EL TRABAJO DEL ESTADO DE GUERRERO

COLEGIO DE BACHILLERES GUERRERO

conalep Guerrero

CECyTE Guerrero

TELEBACHILLERATO COMUNITARIO

ICATEGRO

SEP DGETI

UNIVERSIDAD

UEMSTIS
UNIDAD DE EDUCACIÓN MEDIA SUPERIOR TECNOLÓGICA INDUSTRIAL Y DE SERVICIOS

dgeta

CetMar 18

PREPARATORIA ABIERTA

Preparatoria Popular

Este programa es público, ajeno a cualquier partido político.
Queda prohibido el uso para fines distintos a los establecidos en el programa.

Emprende du 2023

Media Superior

CONSIDERANDO

Que de conformidad a los artículo 1, 2 y 3, numeral 20 del decreto número 176 por el que se crea el instituto guerrerense del emprendedor, como organismo público descentralizado. El "INGE", tendrá por objeto promover una cultura emprendedora y la creatividad, en coordinación con instituciones de educación media superior y superior de la entidad, Así como coadyuvar al desarrollo de políticas que fomenten la cultura y productividad empresarial.

EL INSTITUTO GUERRERENSE DEL EMPRENDEDOR
Y LA SECRETARIA DE EDUCACIÓN GUERRERO, A TRAVÉS
SUBSECRETARIA DE EDUCACIÓN MEDIA SUPERIOR Y SUPERIOR.

C O N V O C A.

A las y los estudiantes de los diferentes sub-sistemas de educación medio superior del sector público, del estado de Guerrero, se les invita a participar en él, Concurso Estatal **"EMPRENDE EDU-2023".**

Que constara de actividades calendarizadas y programadas;

I. Capacitaciones.

II. Concurso de Proyectos.

III. Conferencia Magistral.

DESCRIPCIÓN DEL PROGRAMA.

El Concurso Estatal**, "Emprende EDU-2023",** es un proyecto con iniciativa del Instituto Guerrerense del Emprendedor en coordinación con la Subsecretaría de Educación Media Superior; Que busca incentivar a las y los estudiantes a que desarrollen sus habilidades empresariales, con proyectos creativos y con características de sostenibilidad que fortalezcan la visión emprendedora, a través de tecnologías, innovación y comercialización para el desarrollo de empresas que fortalezcan a la economía del Estado.

OBJETIVO GENERAL.

Promover el desarrollo de habilidades para la vida y el trabajo, así como habilidades socioemocionales en alumnos de diversos subsistemas de educación media superior del sector público del Estado Guerrero, por medio de la implementación de Clínicas de Emprendimiento y la participación en el concurso, a través de la presentación de proyectos.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS.

- **Promover** el desarrollo de habilidades en las y los participantes que faciliten su eventual incorporación al mundo laboral y al desarrollo de proyectos productivos de emprendimiento.
- **Brindar** las herramientas necesarias para el desarrollo de proyectos formales de emprendimiento.
- **Desarrollar** habilidades de comunicación efectiva por medio de la dinámica de presentación profesional de proyectos.
- **Promover** la transversalización del enfoque social en la formación de las y los jóvenes participantes.
- **Promover** el desarrollo de habilidades de trabajo colaborativo y en equipo.
- **Promover** los valores de ciudadanía por medio del desarrollo de proyectos incluyentes y sostenibles.

BASES DE PARTICIPACIÓN.

1. Las y los estudiantes deberán registrarse en el siguiente link https://inge.gob.mx/registroproyecto.
2. Deberán estar oficialmente inscritos en el periodo escolar vigente.
3. Los equipos deberán tener mínimo 2 o máximo de 6 estudiantes.
4. Se sugiere integrar los equipos con paridad de género.
5. Cada equipo podrá registrar un solo proyecto.
6. Los equipos podrán contar con el apoyo y acompañamiento de asesores de su respectiva institución.

CATEGORÍAS.

Categorías	Áreas De Aplicación
En General	**Agroindustria.** Algunos ejemplos: ● Elaboración de productos a base de coco. ● Elaboración de mezcal. ● Elaboración orfebrería. ● Elaboración de productos a base de palma. ● Elaboración de textiles. ● Elaboración de cremas, shampoo, pasta de chilate etc. **Energías renovables.** ● Optimización de combustibles fósiles. ● Utilización de productos biológicos para producción de energía. ● Uso de fuentes energía renovable. ● Uso eficiente de la energía ● Sistemas para mejorar la gestión energética. **Innovación social inclusiva.** ● Brindar atención en salud y bienestar. ● Educación de calidad. ● Agua limpia y saneamiento. ● Energía eléctrica sostenible y autosuficiente. ● Infraestructura industrial. ● Urbanización.

PROYECTOS.

1. Presentar propuestas creativas con soluciones originales que puedan ser comprobables, cuidando al medio ambiente.
2. Proponer soluciones, incluyendo tecnologías focalizadas en las distintas categorías.
3. Los proyectos deben de ser desarrollados en equipo.
4. Anexar imagen del prototipo o proyecto con el que se participa.
5. Registrar sus proyectos en la plataforma: https://inge.gob.mx/registroproyecto , en el periodo de las capacitaciones.

EVALUACIÓN.

Se tomarán en cuenta los proyectos que presenten soluciones de impacto a las necesidades de su región o estado

La calificación de cada proyecto estará basada en los siguientes criterios de evaluación:

- Documentación técnica.
- Claridad del modelo de negocio.
- Viabilidad del modelo de negocio.
- Originalidad.
- Grado de Innovación.
- Análisis costo beneficio.

PROCEDIMIENTO DE PARTICIPACIÓN.

El proceso consta de 2 etapas regional y Estatal.

ETAPA REGIONAL.

1.- Los participantes deberán registrar en la plataforma: https://inge.gob.mx/registroproyecto, del 16 de febrero al 15 de marzo del año en curso, debiendo subir, acta de nacimiento, CURP y constancia o credencial de estudios vigente.

2.- Todos los participantes inscritos tendrán acceso a las capacitaciones, recibiendo una constancia de acreditación.

3.. La etapa de evaluación será realizada por el personal del Instituto Guerrerense del Emprendedor y personal de la Sub-Secretaria de Educación Media Superior y Superior, donde se seleccionaran los cinco mejores proyectos de cada región.

4. Los resultados se publicaran el día 14 de abril a través de correo electrónico a los finalistas de cada región y el día 17 en la plataforma oficial y redes sociales del INGE.

ACTIVIDADES PROGRAMADAS ETAPA REGIONAL	
Actividades	**Fechas Descripción**
Registro de participación al concurso, Emprende-Edu	***del 16 de febrero al 15 de marzo del 2023***
Sesión de Capacitaciones, asesorías y recepción de proyectos	***del 16 al 30 de marzo del 2023***
Evaluación y selección de participantes.	***del 3 al 14 de abril del 2023***

1.- Los ganadores, de la “Etapa Regional”, pasarán de manera automáticamente a la “Etapa Estatal”, con sede en la ciudad de Chilpancingo de los Bravo, Guerrero.

2.- Se premiara solo al primer lugar de cada región, con monto de **$25,000.00 (Veinticinco Mil Pesos 00/100 M.N.).**

CALENDARIO DE EVENTOS REGIONALES “EMPRENDE EDU-2023”			
REGIÓN	***MUNICIPIO***	***FECHAS***	***SEDE***
MONTAÑA	TLAPA DE COMONFORT	19/04/2023	CONALEP No. 335
COSTA CHICA	OMETEPEC	20/04/2023	ICATEGRO (UNIDAD DE CAPACITACIÓN)
CENTRO	CHILPANCINGO DE LOS BRAVO	21/04/2023	CONALEP No. 113
TIERRA CALIENTE	PUNGARABATO	27/04/2023	BACHILLERES
NORTE	IGUALA	28/04/2023	COLEGIO DE BACHILLERES PLANTEL 03
COSTA GRANDE	COYUCA	04/05/2023	POR DEFINIR
ACAPULCO	ACAPULCO DE JUÁREZ	05/05/2023	BACHILLERES No.16 COL. LA ZAPATA
SIERRA	POR DEFINIR	11/05/2023	BACHILLERES

ETAPA ESTATAL.

1.- Los ganadores de cada región, obtendrán su pase automático a la etapa Final.

CONCURSO EVENTO FINAL			
REGIÓN	***MUNICIPIO***	***FECHA***	***SEDE***
Centro	Chilpancingo de los Bravo	Mayo del 2023	Auditorio José Joaquín de Herrera, Chilpancingo de los Bravo, Guerrero.

2.- El ganador de la cada región, se le enviaran vía correo electrónico su pase y requisitos a la Final es importante llevar el cheque regional para la entrega de premiación.

3.- En esta etapa final el jurado evaluará criterios como; la creatividad, innovación, uso de las nuevas tecnologías, viabilidad, el valor social, u oportunidades de mercado y crecimiento del proyecto, estas evaluaciones se llevarán a cabo de manera presencial.

4.- El Ganador se llevará el premio de: **$50,000.00 (Cincuenta Mil Pesos 00/100 M.N.) este será entregado al momento de la clausura del evento.**

JURADO.

- El Jurado estará conformado por personal del INGE, personal del consejo de ciencia y tecnología (COCYTIEG) y personal de la Secretaría de Educación, para sus dos etapas.

- El Jurado escuchará una breve reseña de los 8 proyectos seleccionados y podrá hacer las preguntas que se consideren necesarias en un tiempo cronometrado de cinco minutos.

- El Jurado evaluador determinará al ganador de la etapa regional y estatal. Su decisión será inapelable.